

## Softis' Wherigo för nybörjare (English below)

En s k Wherigocache (WIG) är en sorts flerstegscache där GPS-användningen tas ett steg längre och du interagerar med virtuella objekt, karaktärer och uppgifter samtidigt som du rör dig fysiskt i den verkliga världen. Spelet kan vara en guidad tur eller ett helt påhittat äventyr där du fightas med skurkar, släcker bränder eller tänker så det knakar. Wherigons startkoordinater är oftast satta där spelet börjar (även om det finns spel som kan påbörjas vartsomhelst) och finalkoordinaterna till en fysisk cache får du genom att genomföra hela spelet.

Du behöver ha en särskild app för att spela. Många handhållna GPS:er är redan förberedda, till mobil hämtas det enkelt på AppStore (Wherigo) eller Google Play (WhereYouGo). När du hämtat appen loggar du in med ditt vanliga geocachingnamn. För varje WIG-cache hämtas ett specifikt spel (cartridge), oftast länkad från respektive cachebeskrivning, finns även på [www.wherigo.com](http://www.wherigo.com). Välj "pocket PC device" när du laddar ned till mobil, lägg filen i Wherigo-/WhereYouGo-mappen om den inte hamnar där av sig själv.

### Så här gör du:

1. Öppna appen
2. Klicka "Start"
3. Välj aktuell cartridge för den WIG du ska spela
4. Välj "New game"
5. Klicka "Start"
6. Kanske får du redan här information eller instruktioner. Klicka "OK" när du tagit del av det. Det kan vara flera steg.
7. Du ser sedan de fyra delar som spelet bygger på: "Locations", "You see", "Inventory" och "Tasks". Antalen på de olika delarna varierar från cache till cache och under spelets gång. Kan vara noll. Klicka upp och titta vad du har.
  - Locations: Fysiska platser (zoner) du ska ta dig till. Ofta visas bara en plats i taget
  - You see: Något att "titta på", kanske en fysisk sevärdhet eller en virtuell figur i spelet
  - Inventory: Virtuella hjälpmedel du kan ha fått i spelet, t ex nycklar, ledtrådar, koordinater osv
  - Tasks: Uppgifter du ska utföra, t ex frågor att besvara

8. Se till att du har "Location enabled", klicka på "Location"-knappen längst ned på startskärmen och markera "Location"
9. Klicka på "Locations" – om det finns någon. Ofta visas bara en "Location" åt gången, välj annars förslagsvis den första
10. Finns det någon zon så visas den nu och du vet vart du ska gå. Ibland är zonen några meter stor, ibland mycket större. Din enhet känner av när du är inne i zonen. "Navigate" ger dig kompass och distans, "Map" ger dig en karta. Prova dig fram vilken typ av kartbild du vill använda. Om du tycker du är inne i zonen, men enheten inte "reagerar", testa att gå iväg en bit och lugnt närma dig zonen igen. Du kommer se på din display när din enhet registrerar dig som inne i zonen. Vid dålig mottagning (t ex nära större byggnader) kan detta irriterande nog behöva upprepas många gånger.
11. När din enhet registrerat dig som inne i zonen får du meddelande om det. Det kan vara i form av information som bara är att klicka "OK" till. Det kan också vara en fråga att besvara, t ex hitta ett årtal på en skylt. När du klickat "OK" eller svarat rätt på frågan tas du vidare i spelet. Gå tillbaka till startsidan och gör nya val, t ex "Locations" för att gå vidare till nästa steg. Tänk på att spara då och då så behöver du inte börja om ifall du vill göra en paus eller om spelet hoppar ur.
12. Ibland finns ingen "Location" från början. Då kanske du börjar med en "Task" innan en dold zon visas. Följ bara instruktionerna i spelet!
13. Följ sedan instruktionerna i spelet. Du kan få nya platser att besöka ("Locations"), saker att se ("You see"), saker att använda (syns under "Inventory"), och uppgifter att utföra ("Tasks"). Slutmålet är att få koordinater till finalgömmen som ska hittas, signeras och loggas som vilken cache som helst.
14. Det händer såklart att tekniken strular. **Spara gärna spelet ofta längs vägen så du kan återuppta det där du var.** Annars kan du behöva börja om från början. Då får du ett nytt tillfälle att bli en mästare på Wherigo!

Många frågor besvaras på [denna FAQ-sida](#)

## Wherigo cache for dummies, by Softpocahontas

A "Wherigo" cache (WIG) is a kind of multi-stage cache where the GPS use is taken one step further and you interact with virtual objects, characters and tasks while you move physically in the real world. The game could be a guided tour or a completely imaginary adventure where you fight with robbers, extinguish fires or solve difficult puzzles. The Wherigo's starting coordinates are usually set where the game begins (although there are games that can begin anywhere) and you get the final coordinates to a physical cache by completing the entire game.

You need a special app to play. Many handheld GPS devices are prepared, to cellphones it's downloaded from the AppStore (Wherigo) or Google Play (WhereYouGo). After downloading the app, sign in with your geocaching nickname. For each WIG cache there is a specific game (cartridge), often linked from the current cache description, also available at [www.wherigo.com](http://www.wherigo.com). Select "Pocket PC device" when you download to your phone, put the file in the Wherigo-/WhereYouGo folder if it doesn't end up there automatically.

### Follow these steps:

1. Open the app
2. Click "Start"
3. Select the current cartridge
4. Choose "New game"
5. Click "Start"
6. If you get information or instructions, read and click "OK". There might be several steps.
7. Then you see the four parts the game consists of: "Locations", "You see," "Inventory" and "Tasks". The numbers of the various parts vary from cache to cache, and during the game. Could be zero. Click and check out what you have got.
  - Locations: Physical locations (zones) to visit. Often only one shown at a time
  - You see: Something "to watch", perhaps a physical tourist attraction or a virtual character in the game
  - Inventory: Virtual tools you might have earned in the game, such as keys, clues, coordinates etc.
  - Tasks: Tasks to perform, for example, questions to answer

8. Make sure you have "Location enabled", click the "Location" button on the start screen and make your choice
9. Click on "Locations" – if there is any. Often only one "Location" is shown at a time, otherwise select one
10. If there is a zone it is shown now and you see where to go. The zone is sometimes sized a few meters, sometimes very large. Your device recognizes when you are inside the zone. "Navigate" gives you a compass and the distance, "Map" gives you a map. Try out what kind of map you want to use. If you think you are in the zone, but the device does not "react", try to walk away a bit and approach the zone again, not too fast. You will get a message when your device registers you as inside the zone. In poor GPS conditions, as near big buildings, this could demand several tries...
11. When your device registers you as inside the zone, you will get a message. The message could be some information that you just click "OK" to. It might also be a question to answer, for example, find a date on a plate. After you click "OK" or answer the question correctly, you will be taken further in the game. Get back to the home page and make new selections, for example, "Locations" to proceed to the next step. Please, remember to save the game every now and then – if you want to pause, or if there is any technical problem with the app.
12. Sometimes there is no "Location" from the beginning. You might need to start with a "Task" before a hidden zone gets visible. Just follow the instructions in the game!
13. Follow the instructions in the game. You can get new locations to visit, new things to see, things to use (visible under the "Inventory"), and tasks to perform. The ultimate goal is to get the final coordinates to the cache to be found, signed and logged – just like any geocache.
14. As we know, technology sometimes causes trouble. **Please, save the game often for easy resume if interrupted.** Otherwise, you have to start from scratch. Then you get a new opportunity to become a master of Wherigo!

Many questions are answered on [this FAQ page](#)