

Kägel

Kägel är ett av världens äldsta spel och har hittats i egyptiska gravar från flera tusen år f Kr och var mycket populärt i Sverige på 1700-talet. Otaliga varianter finns. Här räknar vi med följande regler:

Spelplanen har nio käglor som står uppställda i en kvadrat med "kungen" i mitten. Målet är att fälla endast en kägla med sitt kast, allra helst "kungen". I grundomgången kastar varje spelare klotet en gång var. Alla käglor står upp inför varje spelares kast.

- Kungen står i mitten och ger nio poäng om han fälls
- Slår man ut kungen så han landar UTANFÖR kvadraten som de övriga åtta käglorna bildar, medan alla andra käglor står kvar, ger kastet tolv poäng. Detta anses vara så exceptionellt att samtliga spelare, även motståndarna, måste jubla!
- I de fyra hörnen står knektarna. En nedslagen knekt ned ger sex poäng
- Längs sidorna står en bonde på var sida (mellan knektarna), totalt fyra stycken. En nedslagen bonde ger en poäng
- Om man skulle fälla mer än en kägla, t ex kungen och en knekt, blir det bara en poäng per kägla, dvs två poäng (alltså inte 9+6)

På brickorna du söker symboliserar en ring (○) en kägla som står kvar efter kastet, kryss (X) symboliserar en fälld kägla.